

TERJESZD KI A KREATÍV GONDOLKODÁSOD A MESTERSÉGES INTELLIGENCIÁVAL!

SOPRONI KÖZGAZDÁSZ KLUB

Drobny-Burján
Andrea

2025. április 28.





70 %

A munkaadók 70%-a szerint 2024-ben
a kreatív gondolkodás a legfontosabb
képesség

Forrás: <https://www.forbes.com/sites/rachelwells/2024/01/28/70-of-employers-say-creative-thinking-is-most-in-demand-skill-in-2024/>

2025-ben

a TOP 10 munkavállalói
képesség közül

5 összefügg a kreatív
problémamegoldással

- Probléma megoldás
- Önérvényesítés
- Emberekkel való együttműködés
- Technológia használata és fejlesztés



Elemző gondolkodás és innováció



Aktív tanulás és tanulási stratégiák



Komplex problémamegoldás



Kritikus gondolkodás



Kreativitás, eredetiség és kezdeményezőkészség



Vezetői készség



Technológia használata, felügyelete és vezérlése



Technológia tervezés és programozás



Reziliencia, stressztűrés és rugalmasság



Érvelés, problémamegoldás és ötletelés

78 %

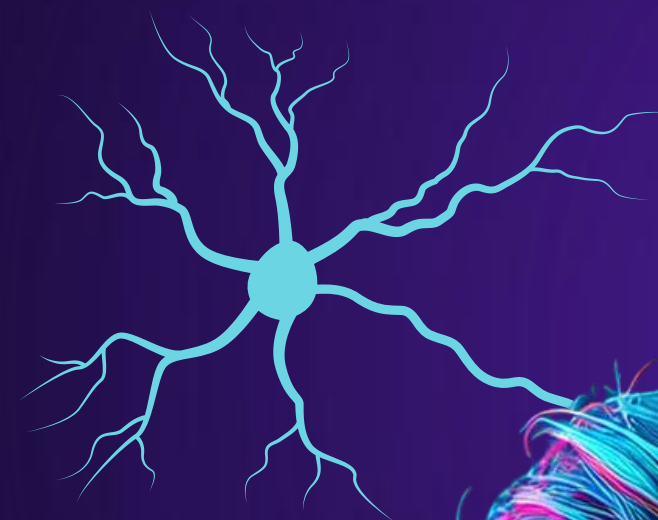
A 25 év feletti főiskolai végzettségű
dolgozók 78%-a szeretné, ha több
kreatív képessége lenne

Forrás: <https://www.linearity.io/blog/creativity-statistics/>



KREATÍV PROBLÉMA MEGOLDÁS AI NÉLKÜL





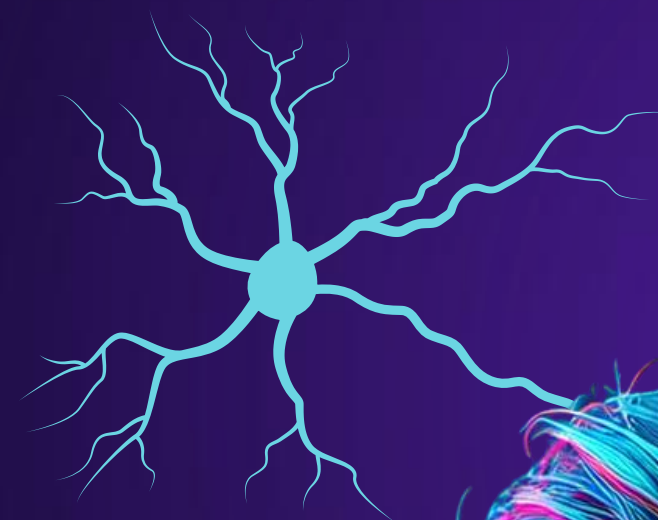


***KREATÍV
PROBLÉMAMEGOLDÁS
AZ AI BEVONÁSÁVAL***

Saját
ötletek

+

Chat GPT által
generált ötletek



AZ AI A CSAPATUNK TAGJA:



KREATÍV GONDOKODÁS KREATÍV PROBLÉMA- MEGOLDÁS

***KREATÍV PROBLÉMAMEGOLDÁS
FOLYAMATA A MESTERSÉGES
INTELLIGENCIA BEVONÁSÁVAL***



5+1 LÉPÉSES KREATÍV PROBLÉMAMEGOLDÓ MÓDSZERTAN



Kreatív
problémamegoldás
folyamata



AI



Kreatív
problémamegoldást
/ ötletgenerálást
támogató
módszertanok

5MIÉRT

KIPLING

ROLE-
STORMING

SWOT

SCAMPER

VÉLETLEN
BEHATÁS

A KREATÍV PROBLÉMA MEGOLDÁS ESZKÖZEINEK ELSAJÁTÍTÁSÁVAL...

350% -kal több ötlet

415% eredetibb
-kal ötlet

születik, mint a nem képzett
csoportok ötletei.



5+1 LÉPÉSES KREATÍV PROBLÉMAMEGOLDÓ MÓDSZERTAN



Átlagos megoldásokon túlmutató
nagyszámú, innovatív új ötlet

Új nézőpontok

Rendszerszintű gondolkodás

5+1 LÉPÉSES KREATÍV PROBLÉMAMEGOLDÓ MÓDSZERTAN



1. AZONOSÍTSD A PROBLÉMÁT!

2. GYÚJTS INFORMÁCIÓT!

3. GENERÁLJ ÖTLETEKET!

4. VÁLASZD KI A LEGJOBB
MEGOLDÁST!

5. KÉSZÍTSD ELŐ A
MEGVALÓSÍTÁST!

+1 TÉRKÉPEZD FEL A
JÖVŐT!



HOGYAN LEGYÜNK MÉG KREATÍVABBAK?

KREATÍV ÖTLETGENERÁLÓ MÓDSZERTANOK

1.

SCAMPER

2.

Véletlen behatás módszere

3.

Rolestorming /Szakértő szerep



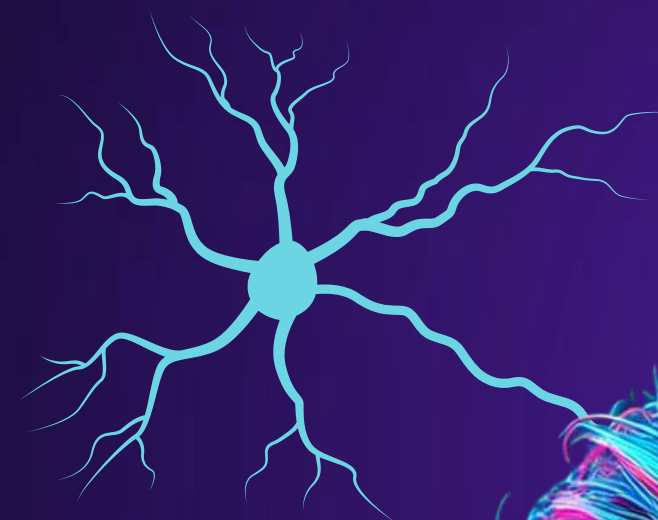
SCAMPER

Alapszabály:

- S**ubstitute (Helyettesítés)
- C**ombine (Kombinálás)
- A**dapt (Alkalmazkodás)
- M**odify, Maximize, Minimize (Módosítás)
- P**ut another use (Más felhasználás)
- E**liminate (Eltávolítás)
- R**everse (Megfordítás)

Mikor használjuk?

Sokoldalúan használható alap kreatív
problémamegoldó módszer



VÉLETLEN BEHATÁS

Véletlenszerű behatás módszere:

Váratlan és véletlenszerű ingereket alkalmazva segít új perspektívákat találni és a megszokott gondolkodási sémákat megtörni. Célja, hogy a gondolkodási folyamatot kizökkentsék a megszokott kerékvágásból, és új ötletek generálására ösztönözzenek.

Alapszabály:

A véletlenszerű inputok és a meghatározott probléma között kell kapcsolatot keresni.

Mikor használjuk?

Amikor a problémamegoldó csapat már kimerítette a megszokott ötletelési technikákat, és szükség van egy friss, új nézőpontra.



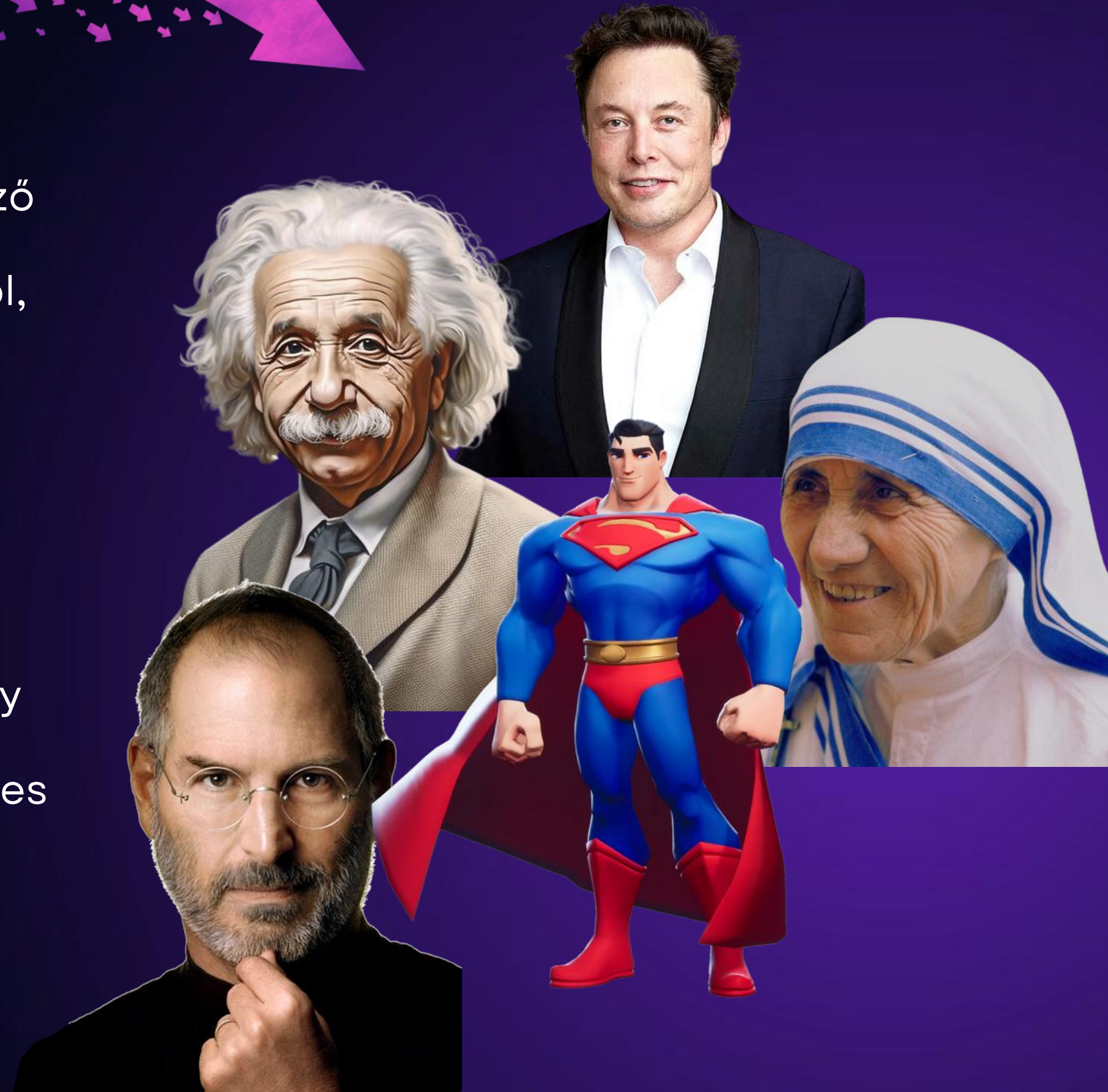
ROLESTORMING

JELLEMZŐ:

Brainstorming - ötletelés-, ahol a résztvevők különböző szerepekbe bújva generálnak ötleteket, így megszabadulhatnak a saját korlátaiktól, előítéleteiktől, és új nézőpontokat fedezhetnek fel.

SZEREPEK:

- Valós személyek (pl. Steve Jobs, Elon Musk, stb.)
- Kitalált karakterek (pl. Sherlock Holmes, egy szuperhős, egy mesefigura)
- Tipikus szakmai szerepek (pl. egy marketinges, egy pénzügyi vezető, egy ügyfél)
- Tárgyak vagy absztrakt fogalmak (pl. a mesterséges intelligencia, egy fa, egy gyerek)





1. AZONOSÍTSD A PROBLÉMÁT!

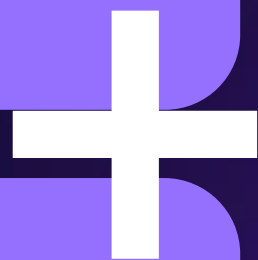
2. GYŰJTS INFORMÁCIÓT!

3. GENERÁLJ ÖTLETEKET!

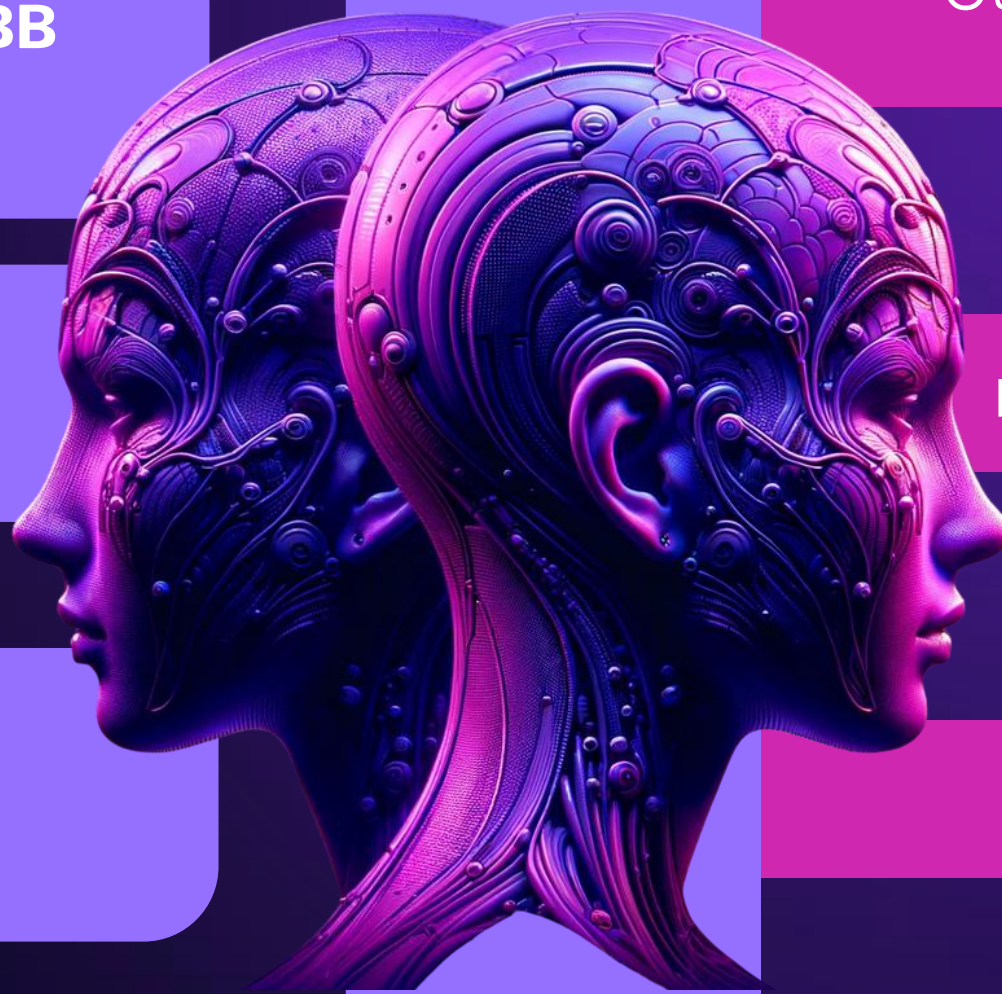
4. VÁLASZD KI A LEGJOBB
MEGOLDÁST!

5. KÉSZÍTSD ELŐ A
MEGVALÓSÍTÁST!

+1 TÉRKÉPEZD FEL A
JÖVŐT!



AI



Gyökérok feltárása - 5 MIÉRT módszertan

Információgyűjtés - Új nézőpontok - Bevált korábbi megoldások

Ötletgenerálás - Kreatív gondolkodást támogató módszertanokkal, pl. SCAMPER, Véletlen behatás, Rolestorming, stb.

Ötletek értékelésének szempontjai - Ötletek rangsorolása - Ötletek értékelése, pl. SWOT

Megvalósítási terv - Kockázatok, lehetséges kihívások, Projektterv

Jövőbeli forgatókönyvek

“Sorold fel a folyamatos halogatás lehetséges gyökérokát az “5 MIÉRT” módszertan alkalmazásával!”

“Van egy problémám, a folyamatos halogatás. Szeretném az 5 MIÉRT módszert használni a gyökérok feltárásához. Kérlek, vezess végig a folyamaton úgy, hogy a válaszaim alapján kérdezed meg a következő “MIÉRT” kérdést. Az első kérdésed legyen: Miért történt ez a probléma? Amikor válaszolok az első “MIÉRT” kérdésre, kérlek, használj a válaszom alapján egy újabb “MIÉRT” kérdést, amely arra épít, amit mondtam. A célom, hogy az ötödik kérdés megválaszolásával eljussak a gyökérokig!”

“A folyamatos halogatás problémájához kapcsolódóan az ötletgenerálás megalapozásához szeretnék információt gyűjteni. Segíts, hogy milyen szempontok alapján tudnánk alaposan körül járni a témát a sikeres megoldáskeresés céljából, ha a kiváltó oka a rövidtávú eredmények iránti igény és gyors sikerélmény!”

“Milyen konkrét, már megvalósult megoldási javaslatot tudsz említeni a rövidtávú eredmények iránti igény és a gyors sikerélmény miatti folyamatos halogatás problémájának megoldására?”

“A rövidtávú eredmények iránti igény és a gyors sikerélmény miatti folyamatos halogatás problémájára generálj 5 konkrét ötletjavaslatot a halogatás elkerülése céljából a SCAMPER módszertannal!”

“A rövidtávú eredmények iránti igény és a gyors sikerélmény miatti folyamatos halogatás problémájára generálj 5 konkrét ötletjavaslatot a halogatás elkerülése céljából a véletlen behatás módszerével!”

“Pszichológus vagy. A rövidtávú eredmények iránti igény és a gyors sikerélmény miatti folyamatos halogatás problémájára generálj 5 konkrét ötletjavaslatot a halogatás elkerülés céljából!”

“Dolgozz ki egy mátrixot az értékelési szempontok összefoglalására és a megadott ötletek értékelésére!”

“Foglald össze a rövidtávú eredmények iránti igény és a gyors sikerélmény miatti halogatás megoldásához javasolt módszer a “Halogató személy feladatainak lebontása kisebb részcélokra” megvalósításához szükséges lépéseket! Kérlek, a projekt lépéseit világosan és logikus sorrendben határozd meg, beleértve a főbb mérföldköveket, a kockázatokat, az esetleges szükséges erőforrásokat és a projekt lépéseinek időigényét is.”